



2022年度 第一四半期 報告

安平町地域おこし協力隊
早川 大輝



1. 1期(2021年度11月~03月)の実施成果
2. 2期(2022年度05月~07月)の方針
3. 2期(2022年度05月~07月)の実施成果
4. 2期(2022年度05月~07月)のその他TOPICs
5. 3期(2022年度08月~11月)のトライ

キミがつくる、世界にたった1つのプロジェクト



ワクワク 研究所 ってなに？

子どもたちが自分自身の興味関心に基づいてワクワクするプロジェクトをつくり、実践する。そんな子どもの探究活動をサポートする教室です。



1 プロジェクトづくり

プロジェクトの作り方からレクチャー！自分だけの世界一面白いマイプロジェクトをつくります。



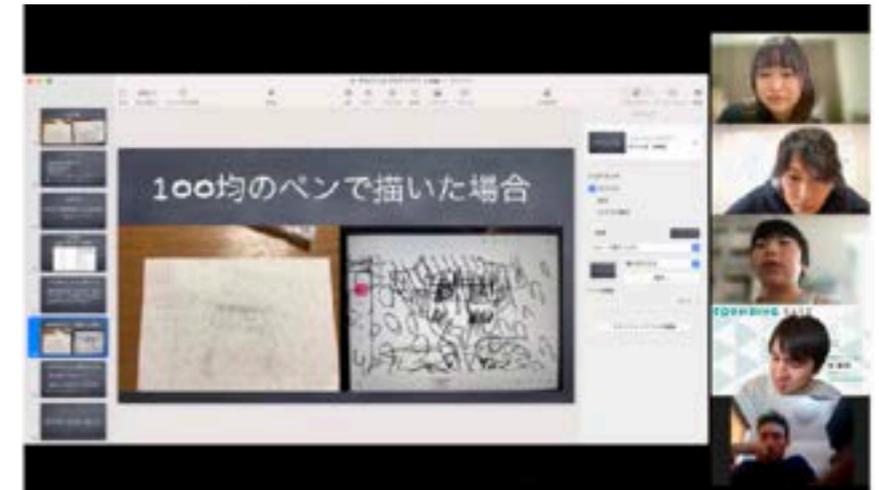
2 プロジェクト準備

プロジェクトのためには準備が大事！準備スケジュールを作って、資金を集めたり、道具をそろえたりします。



3 プロジェクト実施

いよいよ挑戦！作る、調べる、実験する、食べる、売る、聞きに行く、会ってみる、イベントをする...さまざまなプロジェクトが生まれます。



GOOD

カイトク事業の中で基盤を整えたことで、「挑戦」を推進するあびら教育プランの出口がわかりやすくなった。

MORE

「自分で進める」という観点で捉えたときに、子どもたちのスキルが追いつかず、当初の想定よりも介入する形の伴走になった。



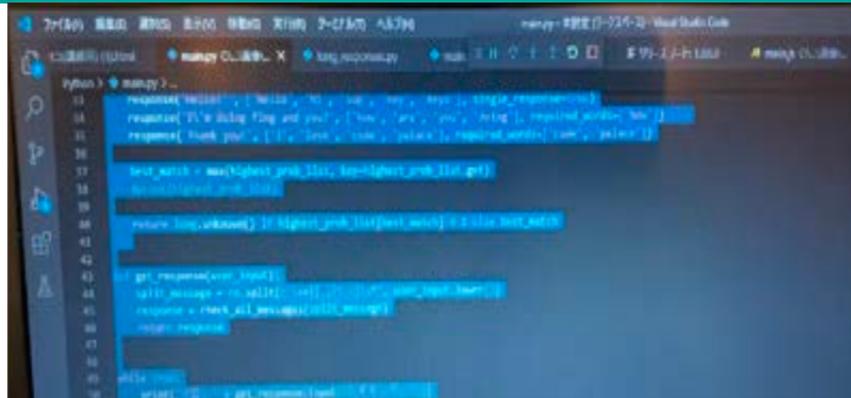
子どもたちの「自分で進める」マインドを引き出す。



- ・ PJ実施人数：8名（継続5名、新規3名）
- ・ 早来中1名 / 早来小3名 / 追分中1名 / 追分小2名 / 東千歳小1名

※年間目標は30プロジェクトだが、今回は、松岡→早川への引き継ぎということで無理に数字を追うことはしなかった。今後の人数担保については「3期トライ」にて。

プロジェクト一覧



チャットbot~母を助ける第一歩~



ガンケ山を使い倒せ!



同級生を楽しませる謎解き問題集



ヤバかわいい生き物図鑑&グッズ



ビー玉ピタゴラスイッチ



本当に無理?!永久機関を作れ!

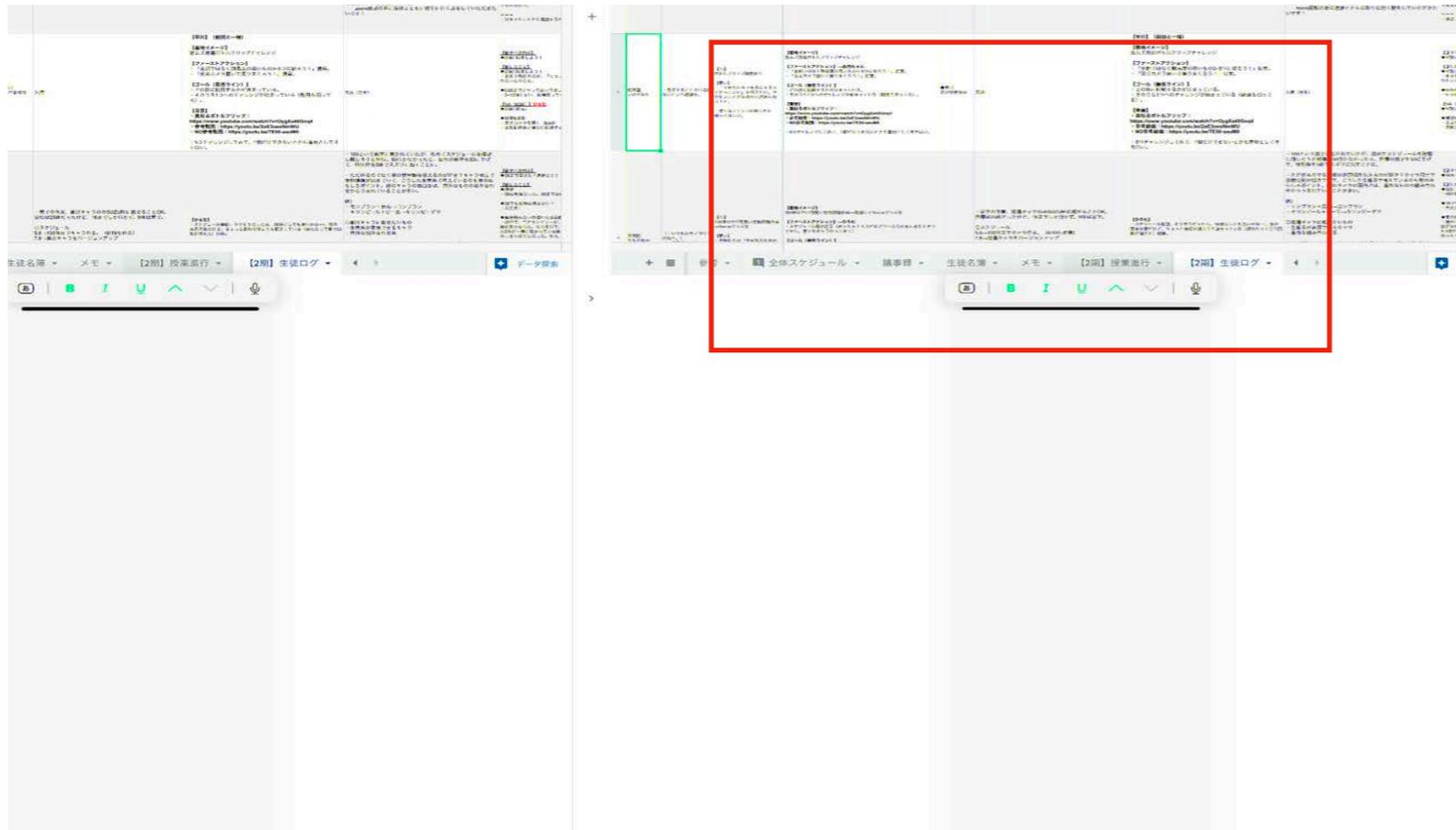


激ムズボトルフリップチャレンジ



総画数8000枚越え!アニメ制作

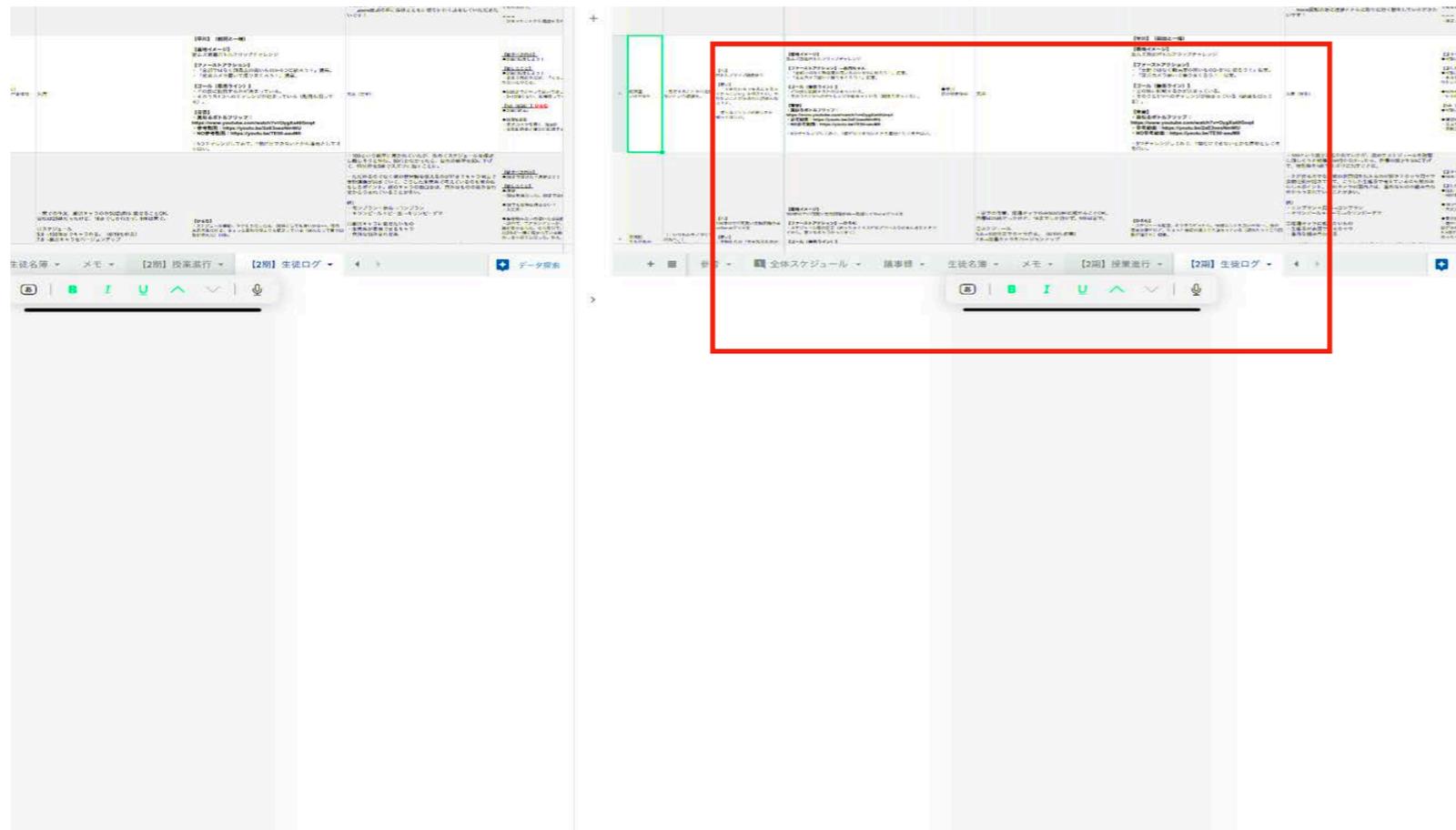
方針：子どもたちの「自分で進める」マインドを引き出す。



アクション

- ・ スタッフの固定担当制を廃止した。
- ・ 授業前後に子どものログをつけ、MTGをすることで、全員が全子どもの状況を追えるようにした。
- ・ 子どもたちに時間管理を選ばせた（任せた）。

方針：子どもたちの「自分で進める」マインドを引き出す。



アクション

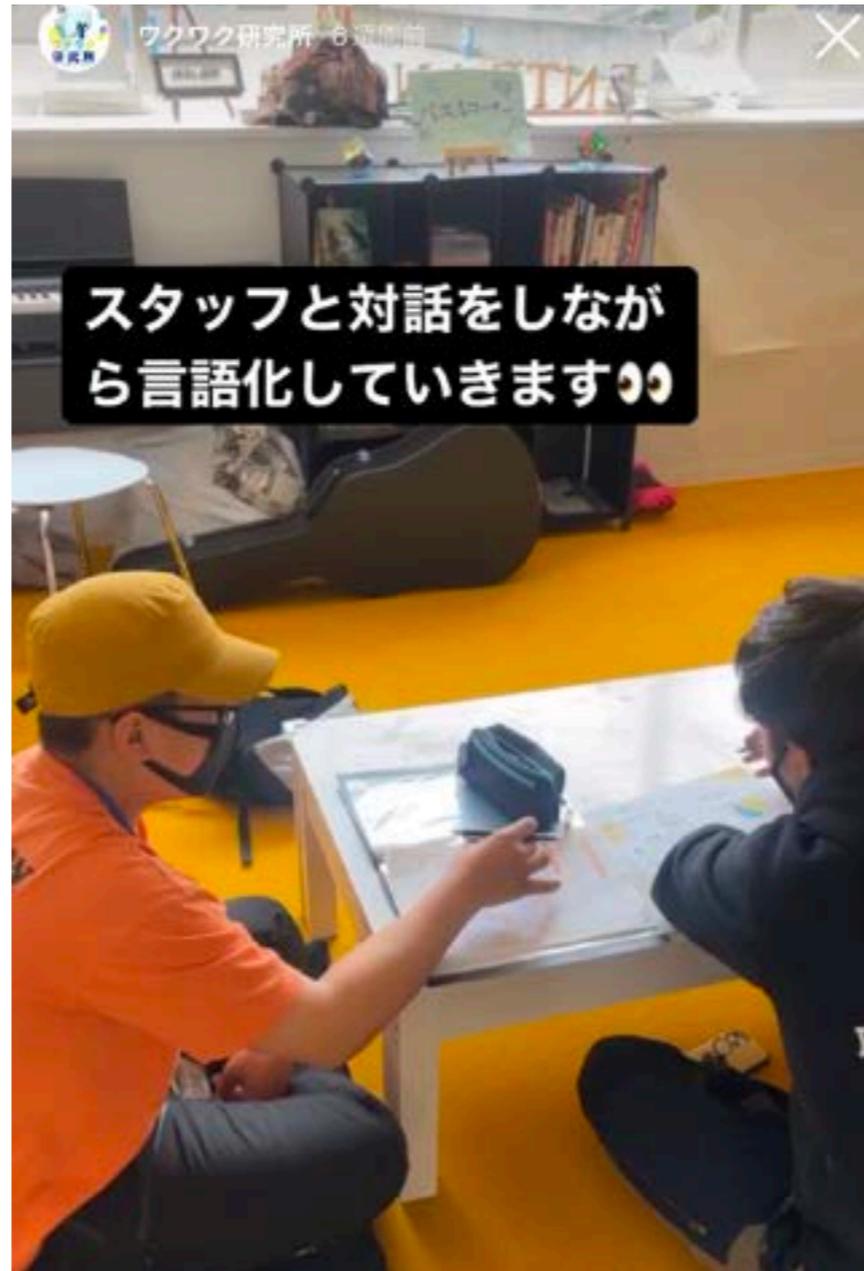
- ・ スタッフの固定担当制を廃止した。
- ・ 授業前後に子どものログをつけ、MTGをすることで、全員が全子どもの状況を追えるようにした。
- ・ 子どもたちに時間管理を選ばせた（任せた）。

GOOD

- ・ 時間意識の向上
- ・ 子どもからのプロジェクト変更提案

MORE

- ・ プロジェクトの進捗が全体的に遅れてしまった。
→マインド面のみへのアプローチでは難しい。

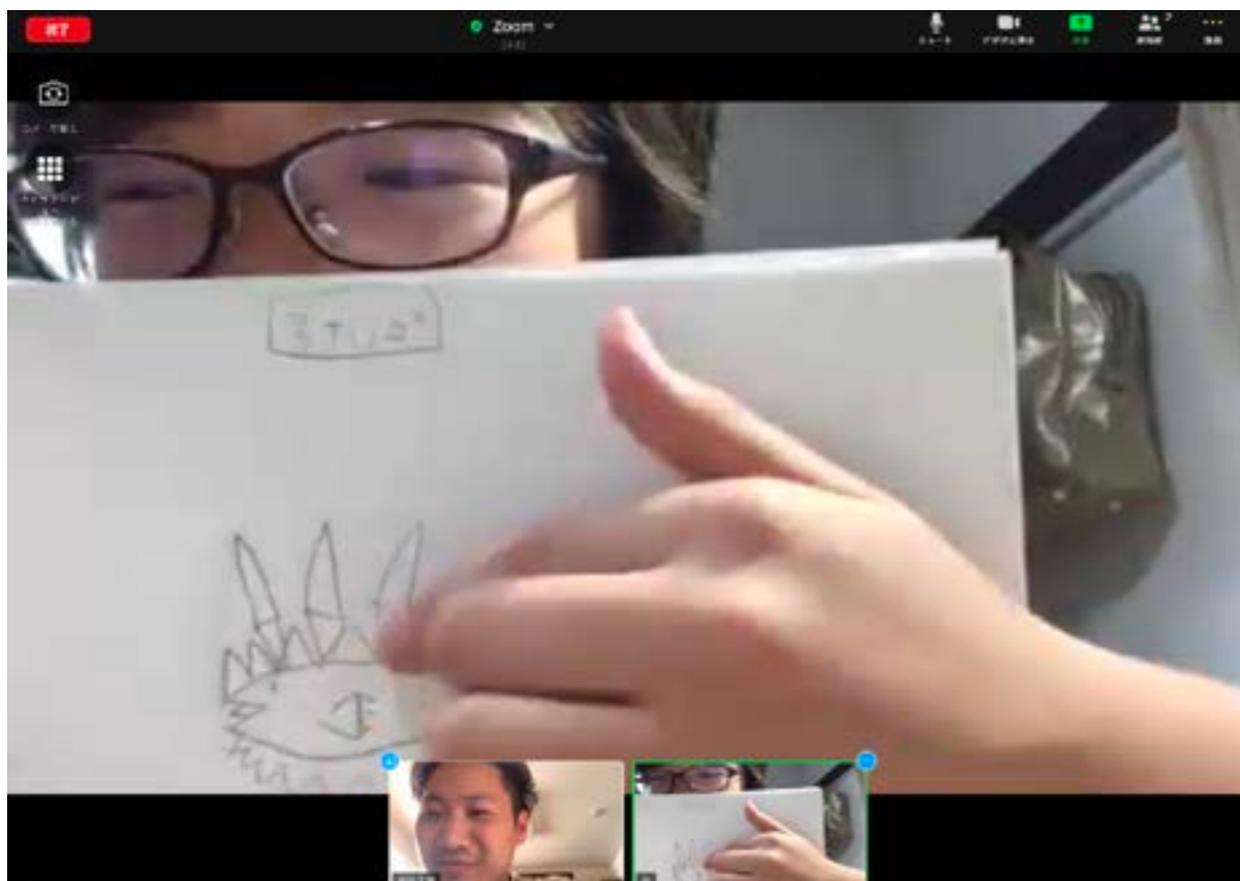


● SNSで活動のプロセスを可視化する

- ・ instagramストーリーによる発信を毎授業3回以上実施。
- ・ instagram及びFacebookでの投稿を2回実施。

GOOD

プロセスへの「いいね」の獲得



● オンラインでの伴走を模索する

- ・ 休講回の前後に1人20~30分のオンラインでの面談を実施。
- ・ 一部の生徒は動画をアップロードして進捗を報告。



GOOD

一部オンライン化の兆し



こんにちは！
 涼太郎から、永久機関についてやるという話を聞きました！
 一体、どこからその単語を知ったのか...また、それに興味を持った涼太郎が面白いというか、彼らしいな...と思いました😊
 興味を持ったことに夢中になれる時間を作ってくださいることに、いつも感謝しています。
 これからも、よろしくお願いします🌟



今日は、陸のお迎えに遅れてしまい申し訳ありません🙏entranceで待たせていただき、本当にたすかりました。ありがとうございました🌟

ワクワク研究所、実は、初日は、陸はびっくりするほどクタクタになって帰ってきたんです。当日午後に遊びに行ったお友達のお家で、ソファで倒れ込んで眠ってしまったそうで、おうちのかたが心配して「陸くん、めずらしく、すごくつかれてるみたいだけど、大丈夫かな？」と連絡をくれた程でした。

緊張かな...それとも情報量がおおくて処理しきれなかったのかな...1クールがんばれるかな...?と、そのときはハラハラしたのですが、その後、毎回本当に楽しそうに出かけてゆく様子を見ていて、今思えば、あれは初回の知恵熱みたいなものだったんだな、と感じます。

あらためて、毎回、こどもが安心して集中できる環境を与えていただき、本当にありがとうございます！もし、親からの黒子サポートや働きかけが必要な場面があれば、いつでもお知らせください。後半戦も、どうぞよろしくお願いします🙏

こちらこそ、いつもお世話になっております。
 今日もうございました！
 はい、これから手稲まで出掛けて来ようと思います(big happy smile)
 動画&写真 OKです👍撮れたら撮ってきます。

12:45

今日は仕掛け作りの作業がすごく進みまじつ前に進んでいます！

また月曜日のあびらほの時に、今日の手稲こうと思います😊

既読
12:49

11日

こんにちは。
 昨日、アトリエマーブルに行って来ました！
 若菜はとても楽しんでいました(happy)
 写真や動画をいくつか送りますね

13:11



● 保護者の巻き込み

- ・ LINEによる様子共有及び協力依頼。



GOOD

保護者のフォローシップ向上



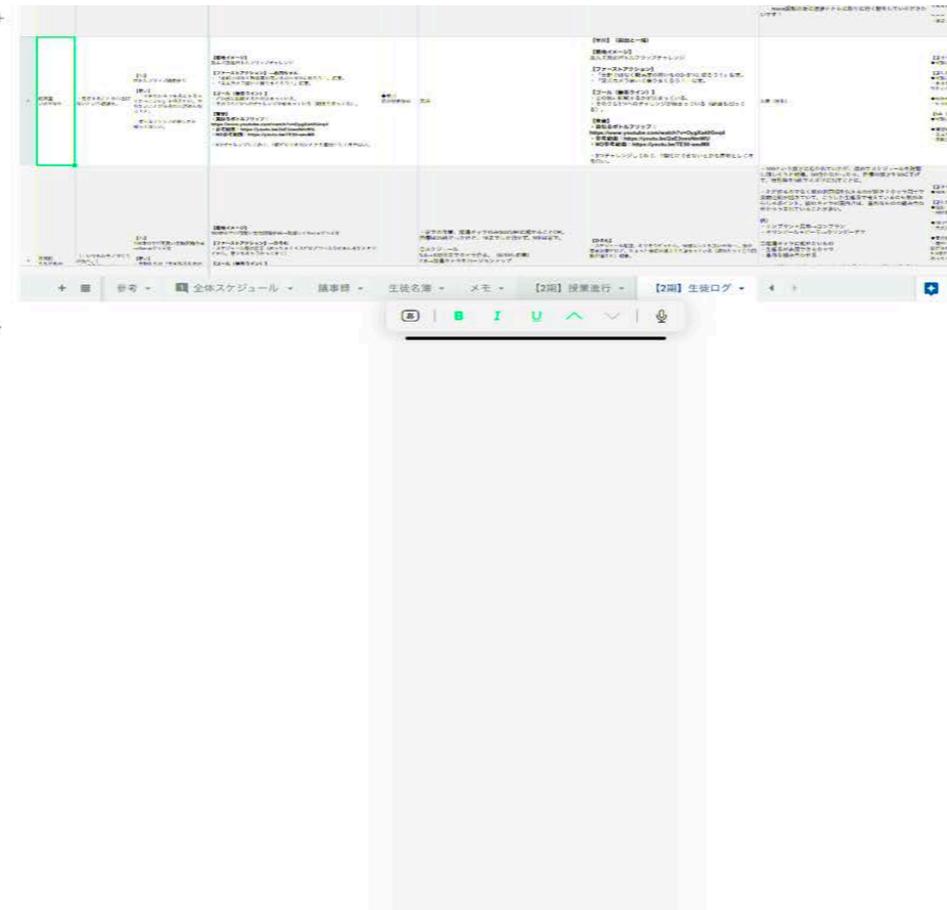
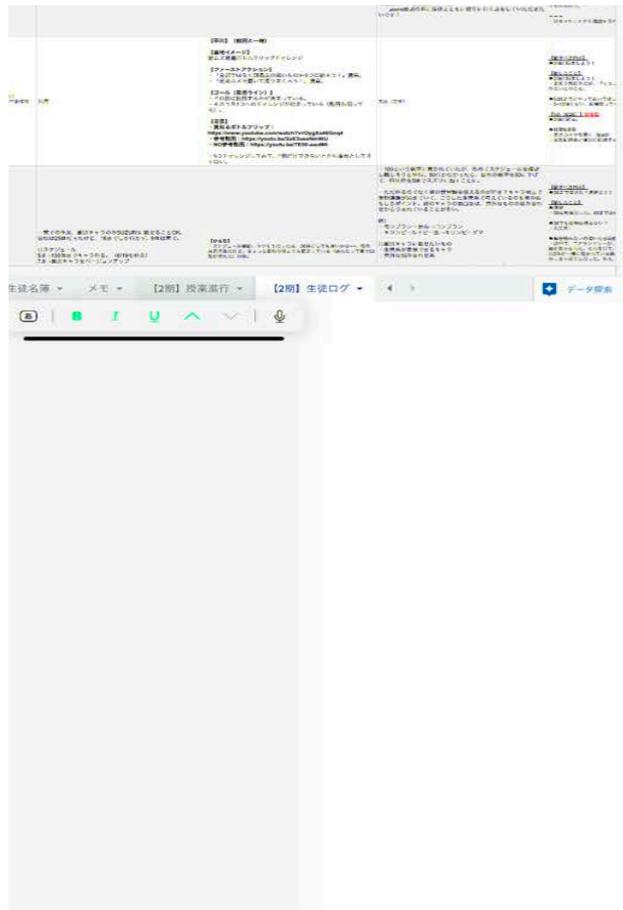
● 地域との関わり

- ・ ガンケ山所有者に電話で、木の実採集の打診。

GOOD

子どもが頑張っているという
地域評価の獲得

方針：子どもたちの「自分で進める」マインドを引き出す。



アクション

- ・ スタッフの固定担当制を廃止した。
- ・ 授業前後に子どものログをつけ、MTGをすることで、全員が全子どもの状況を追えるようにした。
- ・ 子どもたちに時間管理を選ばせた（任せた）。

GOOD

- ・ 時間意識の向上
- ・ 子どもからのプロジェクト変更提案

MORE

- ・ プロジェクトの進捗が全体的に遅れてしまった。
→マインド面のみへのアプローチでは難しい。



「自走力」を高められる取り組みを設計に内包する。

アクション

- ・子どもが「やりたい」を形にするタイミングで参考にするアウトプット集の作成。
- ・「自分で進める」を促す伴走のポイントのマニュアル化。
- ・スケジュール表を作成し、毎回のチェックイン / チェックアウトで使用。
- ・お互いのプロジェクトに関心を持てる機会の創出。
- ・オンラインとオフラインのハイブリッド伴走。



10~15名を受け入れる。

アクション

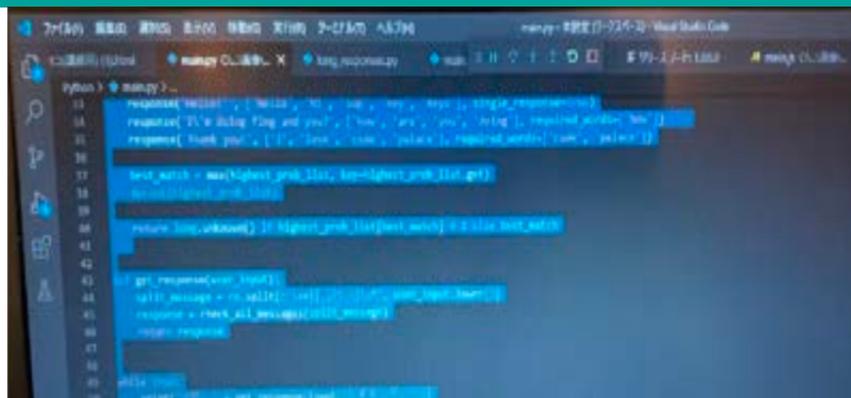
- ・ 7月新規募集（町内の対象小中学生へチラシ配布）
- ・ あびらぼ生面談（7月末~8月上旬）
- ・ ワクワク2期生継続面談（7月末~8月上旬）
- ・ 早来小総合学習やアビーでの繋がりからの流入
※アビー→志田：スマイルチアフル / 早川：フェリーレ

発表会

7/31 (日)

10:00~12:00

@ENTRANCE



チャットbot~母を助ける第一歩~



ガンケ山を使い倒せ!



同級生を楽しませる謎解き問題集



ヤバかわいい生き物図鑑&グッズ



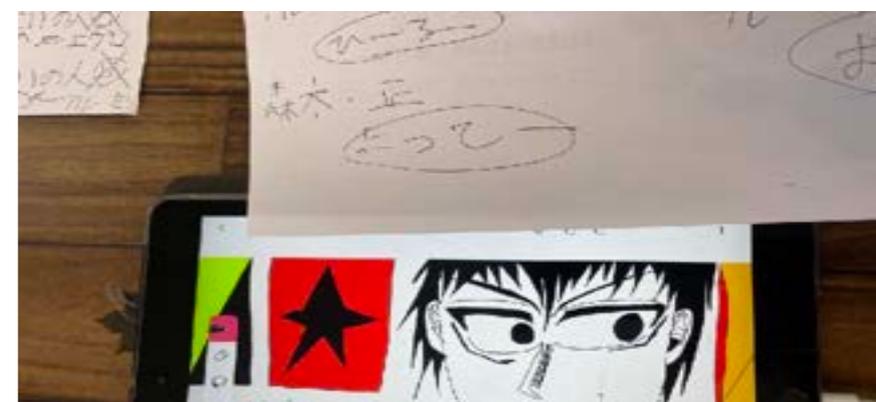
ビー玉ピタゴラスイッチ



本当に無理?!永久機関を作れ!



激ムズボトルフリップチャレンジ



総画数8000枚越え!アニメ制作



2022年度 第一四半期 報告

安平町地域おこし協力隊
早川 大輝



1Q

● 相談件数：2件

- ・ スマイルチアフル（佐藤さん）
- ・ 「学び&暮らし」の映画上映会（石川さん）

2Q

● 開催予定

- ・ 石川さん / 映画上映会
- ・ 9/3（土） or 9/4（日）